

# NFA032 : Programmation avec Java : POO

CM4-3 : Java, thread

Mickaël Martin-Nevot

V1.0.0



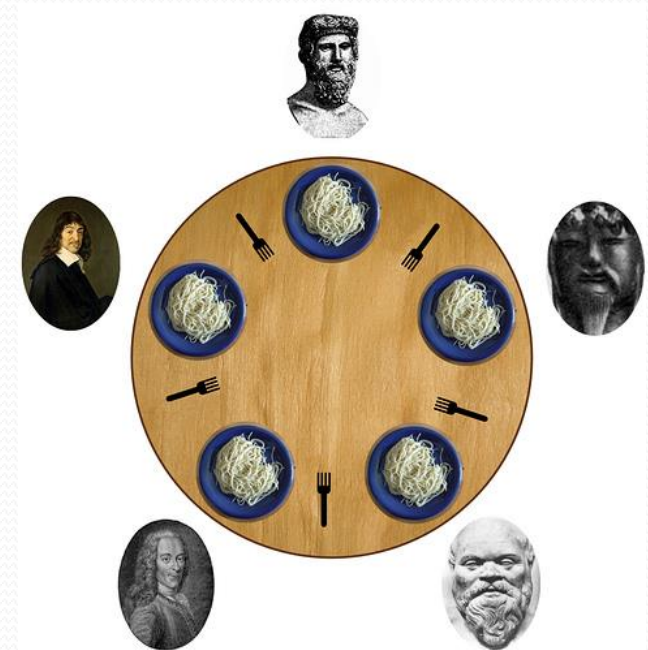
Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

# NFA032 : Programmation avec Java : POO

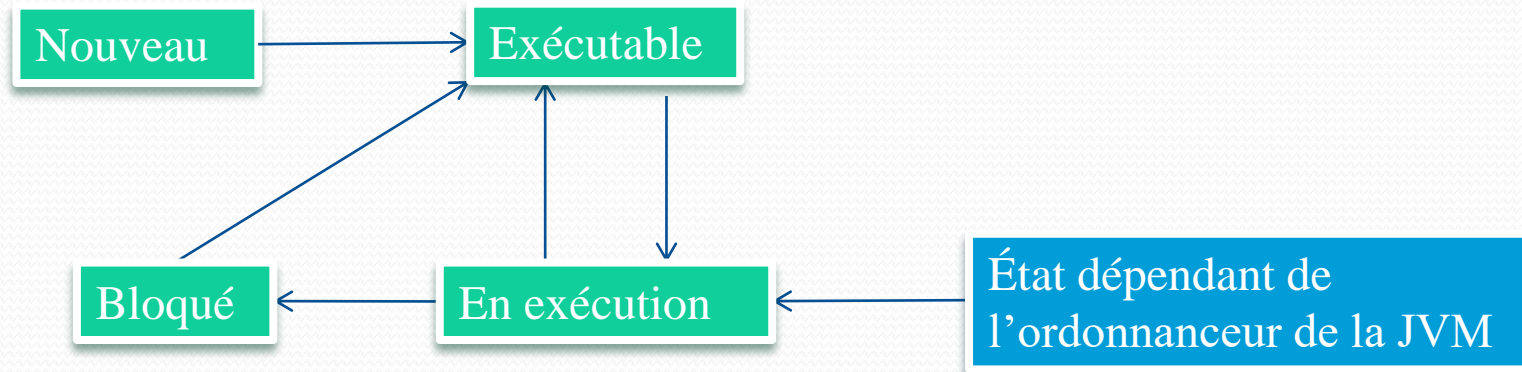
- I. Prés.
- II. Java : bases
- III. Objet
- IV. Héritage
- V. POO
- VI. Exceptions
- VII. Polymorphisme
- VIII. Thread
- IX. Avancé

# Thread

- Exécution (réellement ?) parallèle
- Tâche : interface `Runnable`
- *Thread* : classe `Thread`
- Lier la tâche au *thread*
- *Deadlock* (interblocage) :
  - Mot clef `synchronized`  
(pour éviter les *deadlocks*)



# Threads



```
Runnable r = new MyJob(); // On crée une tâche (de type Runnable).  
Thread myObj = new Thread(r); // On crée le Thread (état : nouveau).  
myObj.start(); // Cela crée une nouvelle pile (état : exécutable).  
Thread.sleep(200); // "Dors" pendant 200 ms (état : bloqué).
```

```
public synchronized void meth1() { ... } // Cette méthode ne sera exécutée  
// que par un Thread à la fois.
```

# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin-Nevot  
[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

Cours en ligne sur : [www.mickaël-martin-nevot.com](http://www.mickaël-martin-nevot.com)

