

Flash et ActionScript

Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V2.1.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Objectifs pédagogiques

- Apprendre un nouveau langage client (ActionScript)
- Savoir réaliser une application Adobe Flash



Pré requis

- Programmation orientée objet



Modalités d'évaluation

- Participation
- Création d'une application Adobe Flash et ActionScript



Configuration requise

- Flash CS6 :
 - <https://creative.adobe.com/apps>
- FDT :
 - <http://fdt.powerflasher.com/buy-download/>
- Flex SDK :
 - <http://www.adobe.com/devnet/flex/flex-sdk-download.html>



Sommaire

- I. Présentation du cours
- II. ActionScript
- III. Adobe Flash

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : mickael.martin.nevot.free.fr

