

# Flash et ActionScript

Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V2.1.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

# Objectifs pédagogiques

- Apprendre un nouveau langage client (ActionScript)
- Savoir réaliser une application Adobe Flash



# Pré requis

- Programmation orientée objet



# Modalités d'évaluation

- Participation
- Création d'une application Adobe Flash et ActionScript



# Configuration requise

- Flash CS6 :
  - <https://creative.adobe.com/apps>
- FDT :
  - <http://fdt.powerflasher.com/buy-download/>
- Flex SDK :
  - <http://www.adobe.com/devnet/flex/flex-sdk-download.html>



# Sommaire

- I. Présentation du cours
- II. ActionScript
- III. Adobe Flash

# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin Nevot

[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

Cours en ligne sur : [mickael.martin.nevot.free.fr](http://mickael.martin.nevot.free.fr)

