

Projet V3.0.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : mickael.martin.nevot.free.fr

Date de rendu : **29 juin 2014 à minuit**

Travail : **groupe de 3**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à l'adresse électronique : mmartin.nevot@gmail.com ;
- en faisant figurer [G4][Flash et ActionScript] en début de sujet.

2.3 Livraison

Votre livrable devra être :

- nommé de la manière suivante (Nom1, Nom2, Nom3 étant vos noms et Prénom1, Prénom2, Prénom3 vos prénoms) : **Nom1 Prénom1 – Nom2 Prénom2 – Nom3 Prénom3** ;
- compressé dans une seule archive au format ZIP **n'excédant pas 10 Mo** ;
- remis, avant la date de rendu, sur **Novae Cloud Echanges Documents G4** (<https://www.novae.info/edn/>) à l'adresse suivante : Rendus Novae / Travail à rendre / Marseille / Mickaël Martin Nevot / Flash et ActionScript.

3 Sujet

Réalisez un jeu vidéo d'aventure de chasse au trésor en 2D mono-joueur en Flash et ActionScript.

Envoyez à votre enseignant responsable, avant la date de rendu :

- le **code source** composant votre animation Flash (les fichiers au format FLA et AS ainsi que toutes ressources multimédia externes éventuelles) ;
- le fichier publié de votre animation Flash (au format SWF).

Au **minimum** tous les points du TD1-2 : Flash et ActionScript « avancé » doivent être respectés.

4 Conseils

Voici quelques conseils :

- allez à l'essentiel : focalisez-vous sur la réalisation des fonctionnalités demandées ;
- n'hésitez pas à faire preuve de créativité.