

# JavaScript

CM7 : JS appliqué aux nouvelles technologies Web

Mickaël Martin Nevot

V2.3.1



Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

# JavaScript

- I. Présentation
- II. JS
- III. Types/opérateurs
- IV. Avancé
- V. Ajax
- VI. DOM
- VII. XHR
- VIII. JSON
- IX. jQuery
- X. JS/Web 2.0

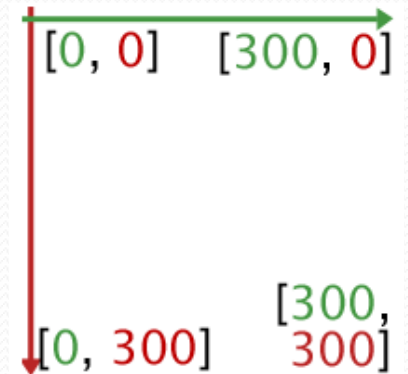
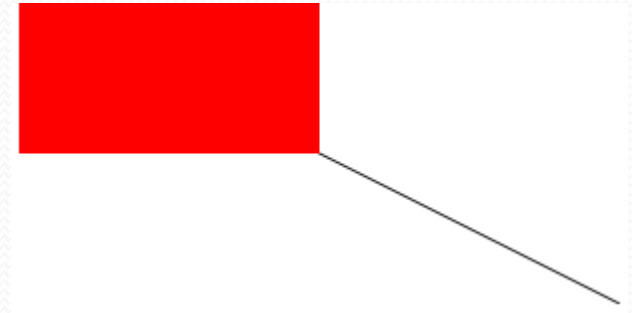
# Technologies JS liées à HTML5

- **Canvas** : `<canvas></canvas>`

```
<canvas id="canvas"></canvas>
```

```
...
```

```
window.onload = function() {  
    let canvas = document.getElementById("canvas");  
    // Tester l'existence du canevas  
    ...  
    let context = canvas.getContext("2d");  
    if(!context) {  
        alert("Impossible de récupérer le context du canvas");  
        return;  
    }  
    context.beginPath(); //On démarre un nouveau tracé  
    context.moveTo(0, 0); //On se déplace au coin inférieur gauche  
    context.lineTo(300, 150);  
    context.stroke(); //On trace seulement les lignes  
    context.closePath();  
    context.fillStyle = "#FF0000";  
    context.fillRect(0, 0, 150, 75);  
}
```



# Technologies JS liées à HTML5

- **Web Storage** : idem *cookies* (uniquement en local)

```
localStorage.setItem("name", "Mike");  
alert(localStorage.getItem("name"));
```

sessionStorage (dure une session) existe aussi

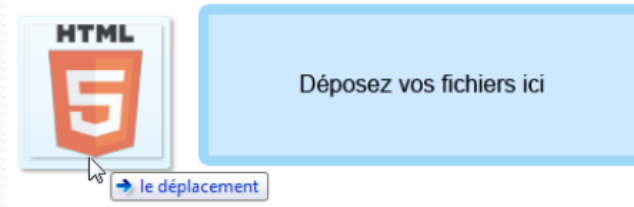
- **Drag and drop** :

```
  
<div id="imgdrop"></div>
```

...

```
// Fonction de rappel d'un évènement drop
```

```
function drop(e) {  
    // Traitement  
}
```



- **Barre de progression** : `<progress></progress>`

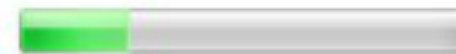
```
<progress value="0" max="100"></progress>
```

...

```
function manageProgress(e) {  
    (e.loaded / e.total) * 100;
```

...

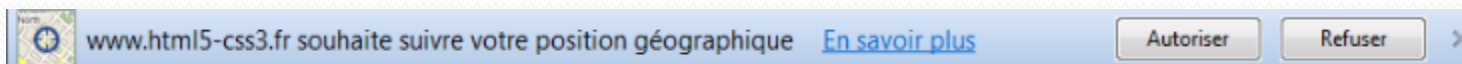
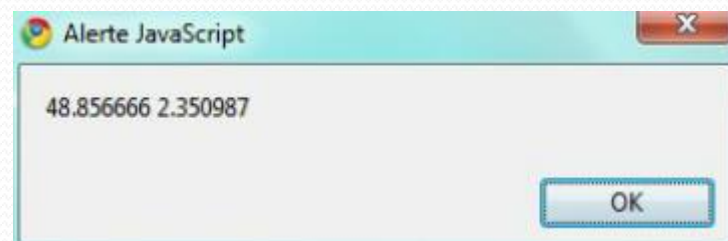
```
}  
XHRObj.onProgress = manageProgress;
```



# Technologies JS liées à HTML5

- **Géolocalisation** : ← **Éventuellement imprécise**

```
function getLocation() {
    let geolocation = navigator.geolocation;
    geolocation.getCurrentPosition(showLocation, errorHandler);
}
function showLocation(position) {
    let latitude = position.coords.latitude;
    let longitude = position.coords.longitude;
    alert(latitude + ", " + longitude);
}
function errorHandler(e) {
    if (e.code == 1) {
        // Accès interdit
    }
    ...
}
```



# Aller plus loin

- Changement du contexte de résolution : `with`
- `Date`
- Expression régulière
- Héritage
- Exceptions
- Fonction interne
- Prototypage
- Fermeture
- Ramasse-miettes
- Fuites mémoire
- Fonctions `apply`, `call` et `arguments`

# Aller plus loin

- Cadres cachés
- SAX
- Plug-ins jQuery (jQuery UI, etc.)
- Redirections JavaScript
- Module pattern

# Liens

- Document électronique :

- <http://www.alsacreations.com/tuto/liste/5-javascript.html>
- [http://www.aliasdmc.fr/coursjavas/cours\\_javascript167.html](http://www.aliasdmc.fr/coursjavas/cours_javascript167.html)
- <http://jquery.com>
- <http://javascriptcompressor.com>
- <http://visualjquery.com>



# Liens

- Documents classiques :
  - Simon Willison. *Une réintroduction en JavaScript*.
  - Sébastien Mavromatis. *Langages de l'Internet*.
  - Vincent Riale. *Initiation au langage JavaScript*.
  - Jean-Marie Defrance. *Premières application Web 2.0 avec Ajax et PHP*.
  - François Bonneville. *Interface Homme-Machine*.
  - Serge Abiteboul, Ioana Manolescu, Philippe Rigaux, Marie-Christine Rousset, Pierre Senellart. *Web Data Management and Distribution*. Cambridge University Press, 2011.

# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin Nevot

[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

Cours en ligne sur : [www.mickaël-martin-nevot.com](http://www.mickaël-martin-nevot.com)

