# JavaScript

CM7: JS appliqué aux nouvelles technologies Web

Mickaël Martin Nevot

V2.3.2



Cette œuvre de Mickaël Martin Nevot est mise à disposition sous licence Creative Commons Attribution - Utilisation non commerciale - Partage dans les mêmes conditions.

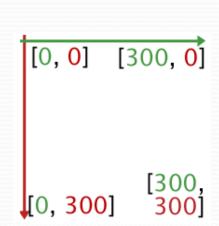
## **JavaScript**

- Présentation
- П. JS
- Types/opérateurs III.
- Avancé IV.
- Ajax
- DOM VI.
- VII. XHR
- VIII. JSON
- IX. jQuery
- X. JS/Web 2.0

## Technologies JS liées à HTML5

• Canevas : <canvas></canvas>

```
<canvas id="canvas"></canvas>
window.onload = function() {
    let canvas = document.getElementById("canvas");
   // Tester l'existence du canevas
   let context = canvas.getContext("2d");
    if(!context) {
        alert ("Impossible de récupérer le context du canvas");
        return;
   context.beginPath(); //On démarre un nouveau tracé
    context.moveTo(0, 0); //On se déplace au coin inférieur gauche
    context.lineTo(300, 150);
    context.stroke(); //On trace seulement les lignes
    context.closePath();
   context.fillStyle = "#FF0000";
    context.fillRect(0, 0, 150, 75);
```





## Technologies JS liées à HTML5

• Web Storage: idem *cookies* (uniquement en local)

```
localStorage.setItem("name", "Mike");
alert(localStorage.getItem("name"));
```

sessionStorage (dure une session) existe aussi

Drag and drop :

```
<img src="img/img.jpg" draggable="true" id="imgdrag" alt="imgdrag"/>
<div id="imadrop"></div>
// Fonction de rappel d'un évènement drop
function drop(e) {
    // Traitement
```



• Barre de progression : progress></progress>

```
cprogress value="0" max="100">
function manageProgress(e) {
    (e.loaded / e.total) * 100;
XHRObj.onProgress = manageProgress;
```



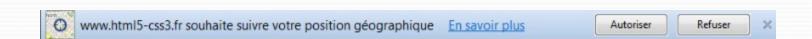
#### Technologies JS liées à HTML5

• Géolocalisation : Éventuellement imprécise

```
function getLocation() {
    let geolocation = navigator.geolocation;
    geolocation.getCurrentPosition(showLocation, errorHandler);
}
function showLocation(position) {
    let latitude = position.coords.latitude;
    let longitude = position.coords.longitude;
    alert(latitude + ", " + longitude);
}
function errorHandler(e) {
    if (e.code == 1) {
        // Accès interdit
    }
    ...
}
Alerte JavaScript

48.856666 2.350987
```





#### Aller plus loin

- Changement du contexte de résolution : with
- Date
- Expression régulière
- Héritage
- Exceptions
- Fonction interne
- Prototypage
- Fermeture
- Ramasse-miettes
- Fuites mémoire
- Fonctions apply, call et arguments

#### Aller plus loin

- Cadres cachés
- SAX
- Plug-ins jQuery (jQuery UI, etc.)
- Redirections JavaScript
- Module pattern

#### Liens

- Document électronique :
  - http://www.alsacreations.com/tuto/liste/5javascript.htmlhttp://www.aliasdmc.fr/coursjavas/ cours\_javascript167.html
  - http://jquery.com
  - http://javascriptcompressor.com
  - http://visualjquery.com

#### Liens

- Documents classiques:
  - Simon Willison. Une réintroduction en JavaScript.
  - Sébastien Mavromatis. Langages de l'Internet.
  - Vincent Riale. Initiation au langage JavaScript.
  - Jean-Marie Defrance. Premières application Web 2.0 avec Ajax et PHP.
  - François Bonneville. *Interface Homme-Machine*.
  - Serge Abiteboul, Ioana Manolescu, Philippe Rigaux, Marie-Christine Rousset, Pierre Senellart. Web Data Management and Distribution. Cambridge University Press, 2011.

#### Crédits



