UML

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V1.3.1

Cette œuvre de Mickaël Martin Nevot est mise à disposition sous licence Creative Commons Attribution - Utilisation non commerciale - Partage dans les mêmes conditions.

(cc) BY-NC-SA

Objectifs pédagogiques

- Apprendre une méthode de conception (UML)
- Savoir faire un diagramme de classes (avancé)
- Savoir faire un diagramme de séquence
- Savoir faire un diagramme de cas d'utilisation
- Savoir faire un diagramme d'états-transitions
- Savoir faire un diagramme d'activité

(cc) BY-NC-SA

Pré requis

- Notions de programmation procédurale
- Être méthodique et rigoureux

BY-NC-SA

Modalités d'évaluation

- Questionnaires d'évaluation
- Projet de programmation orientée objet (UML et Java)

BY-NC-SA

Sommaire

I. Prés.
II. POO
III. Conception
IV. UML
V. Cas d'utilisation
VI. Séquence
VII. Classes
VIII. Etats
IX. Activité
X. Avancé

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot
mmartin.nevot@gmail.com

Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickael-martin-nevot.com