

UML

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V1.2.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

Objectifs pédagogiques

- Apprendre une méthode de conception (UML)
- Savoir faire un diagramme de classes (avancé)
- Savoir faire un diagramme de séquence
- Savoir faire un diagramme de cas d'utilisation
- Savoir faire un diagramme d'états-transitions
- Savoir faire un diagramme d'activité



Pré requis

- Notions de programmation procédurale
- Être méthodique et rigoureux



Modalités d'évaluation

- Participation
- Examen



Sommaire

- I. Prés.
- II. POO
- III. Conception
- IV. UML
- V. Cas d'utilisation
- VI. Séquence
- VII. Classes
- VIII. Etats
- IX. Activité
- X. Avancé

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickaël-martin-nevot.com

