

UML

CM5 : Diagramme de séquence

Mickaël Martin Nevot

V2.0.0



Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

UML

- I. Prés.
- II. POO
- III. Conception
- IV. UML
- V. Cas d'utilisation
- VI. Séquence
- VII. Classes
- VIII. Etats
- IX. Activité
- X. Avancé

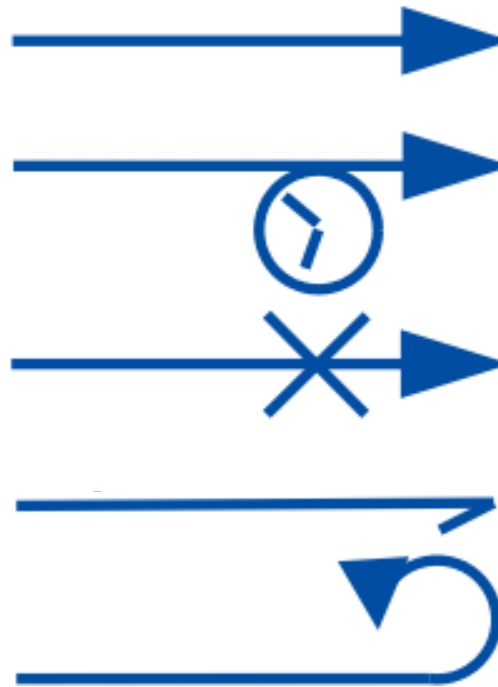
Séquence : éléments



Acteur



Instance



Messages



Ligne de vie

Diagramme de séquence

- Représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un **ordre chronologique**
- Dans le cadre d'un scénario d'un diagramme des cas d'utilisation
- Types de messages :
 - Simple :
 - Avec durée de vie (attend une réponse) :
 - Synchrones (bloquant) :
 - Asynchrone (non bloquant) :
 - Dérobant (en attente) :

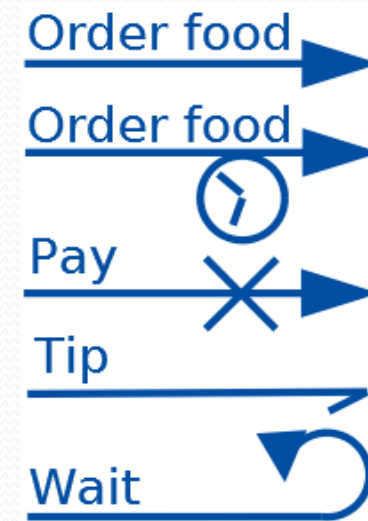
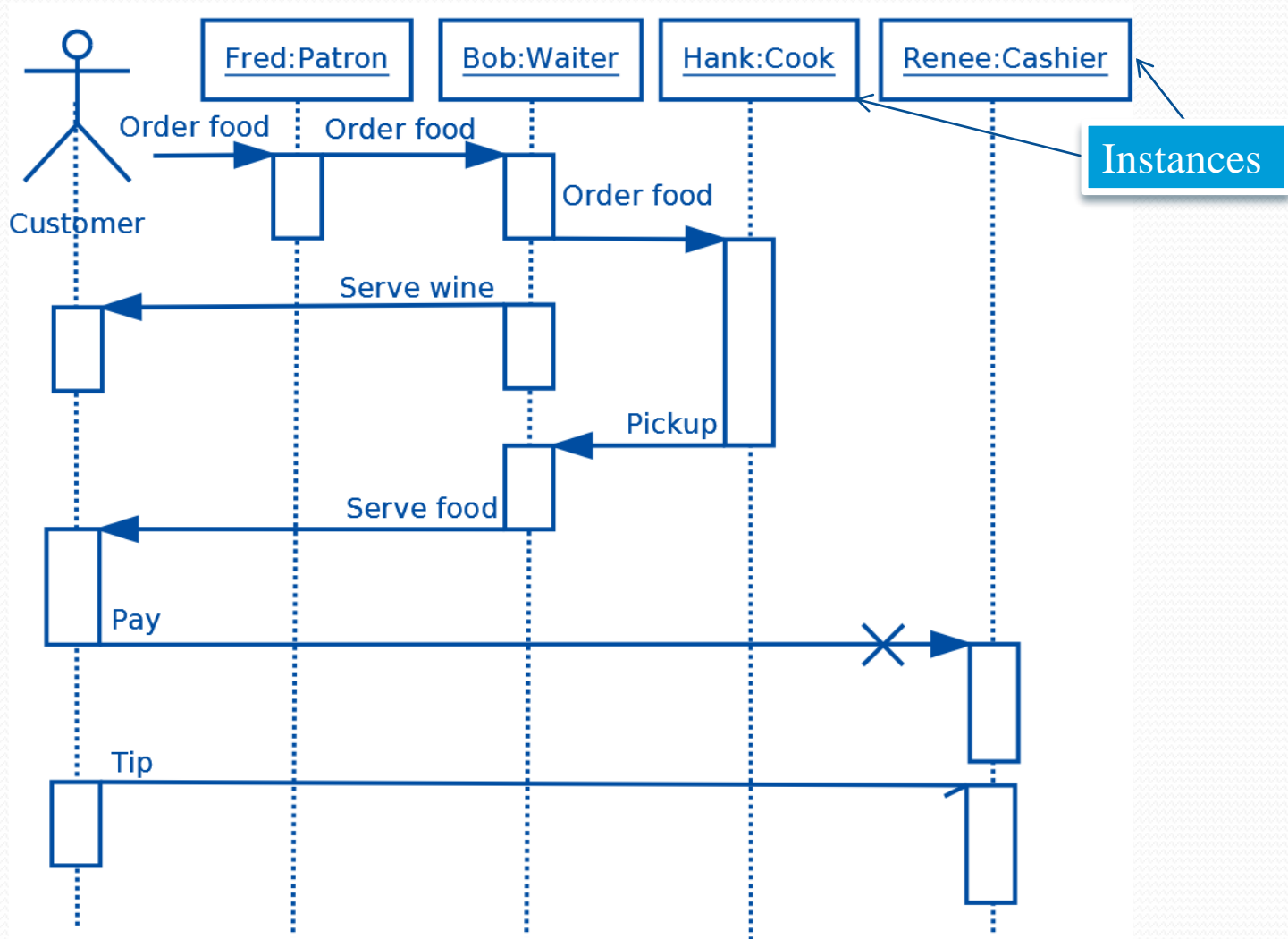


Diagramme de séquence



Cas pratique



Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickaël-martin-nevot.com

