

# Jeux concours et advergaming

CM2-2 : Sécurisation

Mickaël Martin Nevot

V2.2.1



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la  
[licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique  
3.0 non transposé.](#)

- I. Présentation du cours
- II. Marketing viral
- III. Jeux concours
- IV. Publicité interactive et advergameing
- V. Sécurité

# Sécurisation d'un jeu publicitaire

- Empêcher la modification de **chemins et d'URL** :
  - Éviter le changement d'inclusion de fichier
  - Éviter l'injection de code JavaScript
- Empêcher l'**injection SQL** (par les formulaires)
- Utilisation non sensible des entêtes de page Web
- Utilisation non sensible des **cookies**
- Empêcher le dépôt de **fichiers malicieux**
- Ne laisser aucun **répertoire Web** accessible
- Analyser durant toute la phase d'exploitation la **cohérence des données** (en base de données notamment)

# Optimisation de code

- Ne doit intervenir qu'une fois que le programme **fonctionne et répond aux spécifications fonctionnelles**
- Choisir des algorithmes de **complexité inférieure**
- Choisir des **structures de données adaptées**
- Bien **ordonner les instructions**
- Bien utiliser le **langage de programmation** choisi
- Bien utiliser les **bibliothèques** du langage
- Utiliser un **langage de bas niveau** pour les points critiques (assembleur notamment)
- **Optimisation automatique** (compilateur)

# Optimisation de base de données

- Modèle de données : mettre des **index** sur :
  - Attributs utilisés dans des conditions de sélections simples
  - Attributs fréquemment utilisés pour effectuer des jointures
- Étudier et optimiser les **requêtes lentes**
- Configurer le serveur pour mettre en **mémoire vive** les données très utilisées (index, résultats de requêtes, etc.)

Lecture-écriture en mémoire vive 3 à 10 fois plus rapide que sur disque dur

- Préférer une **architecture matérielle sécurisée** à des connexions cryptées entre les serveurs

Fréquemment, un chiffrement double les volumes réseaux échangés

# Aller plus loin

- Contraintes d'hébergement dans le temps
- Contraintes de maintenance

# Crédits

## Auteur

Mickaël Martin Nevot

[mmartin.nevot@gmail.com](mailto:mmartin.nevot@gmail.com)



Carte de visite électronique

## Relecteurs

- Fabrice Wolf

Cours en ligne sur : [www.mickael-martin-nevot.com](http://www.mickael-martin-nevot.com)

