

Introduction à l'architecture des ordinateurs

CM0 : Présentation du cours

Mickaël Martin Nevot

V1.4.0



Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Objectifs pédagogiques

- Architecture générale d'un système informatique
- Bases sur les réseaux informatiques
- Codage de l'information



Pré-requis

- Être méthodique et rigoureux
- Utiliser l'outil informatique de manière régulière
- Utiliser Internet de manière régulière



Modalités d'évaluation

- Questionnaires d'évaluation
- Livraisons et présentations de projets



Sommaire

- I. Présentation
- II. Architecture
- III. Réseaux
- IV. Codage de l'info.

Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

Cours en ligne sur : www.mickaël-martin-nevot.com

