

Projets V2.0.0



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Document en ligne : www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu du projet Langages de balisage léger : **13 octobre 2024 à 23h00**

Dates de présentation :

25 octobre 2024 à 13h30

(Sylvain Hitier, Pierrick Delamotte et Laurence Agostinelli)

06 novembre 2024 à 08h15

(Mickaël Martin Nevot)

Travail : **binôme**

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (*e-mail* et téléphone portable notamment) à un message, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite :

- à destination de votre enseignant responsable :
 - Mickaël Martin Nevot : mmartin.nevot@gmail.com ;
 - Sylvain Hitier : sylvain.hitier@gmail.com ;
 - Pierrick Delamotte : pierrick.delamotte@gmail.com ;
 - Laurence Agostinelli : laurence.agostinelli@yahoo.com.
- en faisant figurer [AMU] [IUT] [S1] en début de sujet.

3 Participation

Durant l'ensemble de l'enseignement, un travail régulier et sérieux ainsi qu'une présence assidue est de rigueur (10 %).

4 Projet Langages de balisage léger

Le sujet de ce projet porte sur la réalisation du TD TD1 : Langages de balisage léger.

Vous devez envoyer, avant la date de rendu du projet Langages de balisage léger, l'URL du **dépôt Git sur GitHub** où se trouve **présentation** que vous avez développé en wikitexte (15 %) ainsi que le fichier `README.md` que vous avez développé en **Markdown** (15 %).

5 Architecture et codage de l'information (12,5 %)

Le sujet de ce projet porte sur la réalisation du TD TD2-1 : Architecture et codage de l'information.

Vous devez effectuer les exercices du TD et faire évaluer, pendant la séance correspondante, vos connaissances apprises en **changement de bases**, en **calcul d'espace de stockage**, en **taux de compression** mais aussi en culture générale du domaine.

6 Projet MIT (7,5 %)

Le sujet de ce projet porte sur la réalisation du TD TD2-2 : Exercice du MIT.

Vous devez effectuer et faire évaluer le résultat de l'exercice sur l'**entropie** du MIT pendant la séance correspondante.

7 Présentation orale

Vous devez faire une **présentation orale** :

- sous forme de **démonstration** (10 %) ;
- d'une durée maximale de **15 minutes** devant un jury ;
- à la **date de présentation** (selon l'ordre de passage que vous sera communiqué par votre enseignant responsable) ;
- sur la réalisation du TD TD4 : Kodi auxquels des questions de cours peuvent s'ajouter (30 %).

8 Conseils

Voici quelques conseils :

- ne prenez pas de retard dans les projets ;
- testez toujours le matériel avant une présentation orale, à plus forte raison si elle est à distance ;
- habillez-vous d'une tenue correcte en respect avec l'exercice ;
- ne vous cachez pas derrière quelqu'un d'autre, et ne renvoyez pas la faute à autrui ;
- ayez une voix qui porte (ce qui ne signifie pas forcément forte) ;
- regardez l'assistance ;

- employez une approche positive mais réelle (valorisante mais sans mensonge) ;
- assurez-vous que ce qui est montré est bien vu.

Voici les compétences relationnelles communément recherchées lors d'une présentation orale :

- supprimer les parasites ;
- avoir une bonne gestuelle ;
- se mouvoir correctement ;
- gérer l'utilisation de son regard.