

Développement d'interfaces Web

CM3-3 : Nouvelles technologies Web

Mickaël Martin-Nevot

V1.6.1



Cette œuvre de [Mickaël Martin Nevot](#) est mise à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Partage à l'Identique 3.0 non transposé](#).

Conception de documents et d'interfaces numériques

- I. Présentation du cours
- II. Web et HTML
- III. CSS
- IV. HTML5
- V. CSS3
- VI. Nouvelles technologies Web

Technologies liées à HTML5

- **Canvas** (`<canvas></canvas>`) : zone de dessin (dynamique)
- **Web Storage** : alternative puissante aux *cookies*
- **Drag and drop** : glisser/déposer des objets dans la page web
- **File API** : permet d'accéder aux fichiers stockés chez le client (avec autorisation). Souvent avec *drag and drop*
- **Géolocalisation** : géolocalisation (nécessite autorisation)
- **SVG** : format d'images vectorielles
- **Cache manifest** : applications web en mode « hors ligne »
- **WebSockets** : communication client-serveur bidirectionnelle
- **WebGL** : OpenGL dans les applications Web

Puissance d'HTML5

En ligne :

<http://youtu.be/fyfu4Ow>

[jUEI](#)



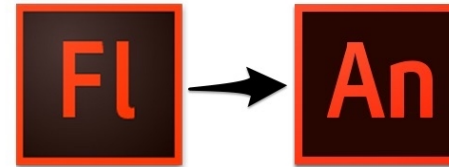
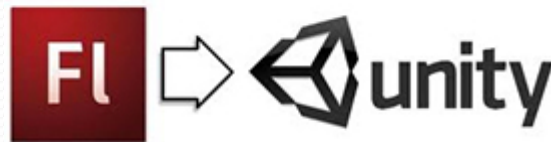
HTML5/CSS3 vs plugin

HTML5

- **Contenu référencé**
- Chargement progressif
- **Historique** de navigation
- Changement d'**URL**
- **Accessibilité**
- Compatibilité **iOS**

Plugin

- **Jeux vidéo** sur navigateur
- Bandeaux **publicitaires**
- **Animations**
- **Vidéos**
- Applications **3D**
- Applications Multimédia **hors Web**



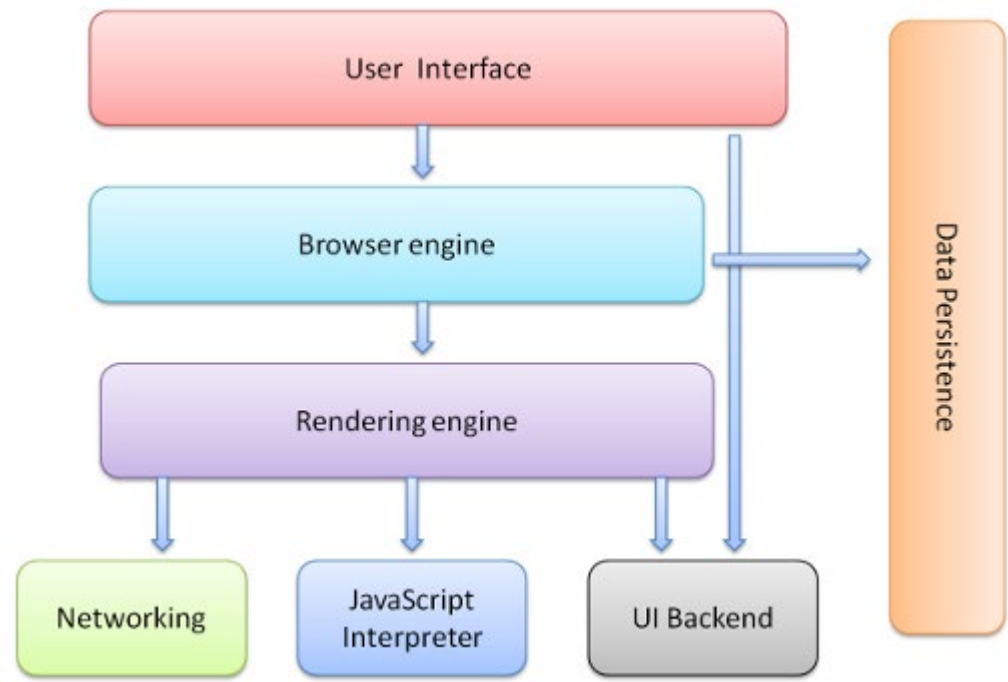
HTML5/CSS3 + plugins

- Adobe Flash et les plugins ne sont pas concurrents :
 - Les plugins sont des **compléments** d'HTML5
- Plugins :
 - Avantages :
 - Pas de questionnement sur la **normalisation**
 - Accéder à des **fonctionnalités avancées**
 - Inconvénients :
 - **Pas forcément multiplateformes**
 - **Pas ouverts** (pérennité)
 - **Taux de pénétration**



Aller plus loin

- Préprocesseur CSS (Less, etc.)
- Fonctionnement d'un navigateur et AMP



Aller plus loin

- Grid layout
- `<embed></embed>` et `<object></object>`
- CMS
- WAI-ARIA
- Attribut ContentEditable
- File API
- SVG
- Cache manifest
- Web Sockets
- WebGL
- BDD Web SQL



Crédits

Auteur

Mickaël Martin Nevot

mmartin.nevot@gmail.com



Carte de visite électronique

Relecteurs

- Christophe Delagarde
- Nicolas Tassara

Cours en ligne sur : www.mickael-martin-nevot.com

